

# İSTANBUL OKUL SPORLARI ŞEHİT ÖMER HALİSDEMİR SEZONU

## GELENEKSEL ÇOCUK OYUNLARI PUANLAMA SİSTEMİ.

### MENDİL KAPMACA;

1-OYUNLAR ELEME SİSTEMİ İLE OYNANACAKTIR.

2-MAÇLAR 3 SET ÜZERİNDEN ÜSTÜNLÜK SAĞLAYAN TAKIMIN BİR ÜST TURA GEÇMESİ İLE OYNANACAKTIR. BERABERLİK DURUMUNDA 4.SET OYNANIR. 3.SET OYNAYAN OYUNCULARDAN 3'er OYUNCUNUN (karma takımlarda en az bir oyuncu, kız yâda erkek olacak) OYNAMASI İLE SONUCA GİDİLİR. EŞİTLİK BOZULANA KADAR BAŞKA BİR OYUNCU ÜÇLÜ GRUBU İLE DEVAM EDİLİR.

3-TAKIMLAR 20 ÖĞRENCİDEN OLUŞUR. OYUNA, İLK-ORTAOKUL TAKIMLARINDA 12 ÖĞRENCİ (KARMA 6 KIZ-6 ERKEK, 12 KIZ, 12 ERKEK gibi) İLE BAŞLANIR. TAKIMLAR SAHAYA EN AZ 10 OYUNCU İLE ÇIKABİLİR .OYUN ANINDA OYUNCU SAYISI 8'E DÜŞERSE OYUNCU SAYISI DÜŞEN TAKIM HÜKMEN YENİK KABUL EDİLİR.

### KALELİ YAKAN TOP;

1- OYUNLAR ELEME SİSTEMİ İLE OYNANACAKTIR.

2- MAÇLAR 7 DK X 3 SET ÜZERİNDEN ÜSTÜNLÜK SAĞLAYAN TAKIMIN BİR ÜST TURA GEÇMESİ İLE OYNANACAKTIR. BERABERLİK DURUMUNDA 4.SET 4 dk. OYNATILIR.4dk.lık SÜREDE SONUCA GİDİLMEZSE, SÜRE OLMAKSIZIN OYNANIR VE KALAN OYUNCULARDAN İLK HATA YAPAN OYUNCUNUN TAKIMI YENİK SAYILIR.

3- TAKIM 20 ÖĞRENCİDEN OLUŞUR. OYUNA İL- ORTAOKUL TAKIMLARINDA 12 OYUNCU (KARMA 6 KIZ-6ERKEK, 12KIZ, 12 ERKEK),LİSE TAKIMLARINDA 8 OYUNCU İLE BAŞLANIR. TAKIMLAR SAHAYA EN AZ 10 (LİSE 7 ) OYUNCU İLE ÇIKABİLİR. OYUN ANINDA OYUNCU SAYISI 8'E (LİSE 6) DÜŞER İSE OYUNCU SAYISI DÜŞEN TAKIM HÜKMEN YENİK KABUL EDİLİR.

### SEK SEK-MAS GÜREŞİ;

1- OYUNLAR ELEME SİSTEMİ İLE OYNANACAKTIR.

2- MAÇLAR SEK-SEKTE HER BİR OYUNCUNUN 2 ŞER DEFA (A1-B1-A2-B2...A12-B12-A1-B1...)OYNAMASI VE EN YÜKSEK SAYI YAPAN TAKIMIN SETİ KAZANMASI İLE HANESİNE 1 SAYI EKLER. BERABERLİKTE MAS GÜREŞİ SONUCU OYUN GALİBİNİ BELİRLEYEBİLİR.

3- MAS GÜREŞİNDE TAKIMIN HER FERDİ 3 DEFA OYNAR VE OYUNU KAZANAN OYUNCU TAKIM HANESİNE BİR PUAN EKLETİR. BÜTÜN OYUNCULAR OYUNU TAMAMLADIKTAN SONRA PUANI YÜKSEK OLAN TAKIM HANESİNE 1 SAYI DAHA EKLETİR. SEK SEK VE MAS GÜREŞİ OYUNU 1-0,2-0 BİTEBİLİR.

4- BERABERLİKTE BÜTÜN OYUNCULARDAN 3'er OYUNCUNUN HER İKİ OYUNUDA (karma takımlarda en az bir oyuncu, kız yâda erkek olacak) OYNAMASI İLE SONUCA GİDİLİR. EŞİTLİK BOZULANA KADAR BAŞKA BİR ÜÇLÜ OYUNCU GRUBU İLE DEVAM EDİLİR.

5- TAKIMLAR 12 ÖĞRENCİDEN (6 KIZ-6 ERKEK, 12 KIZ, 12 ERKEK) OLUŞACAKTIR.

6- OYUNCU SAYISI 7 YE DÜŞEN TAKIM DİSKALİFİYE OLUR.

**NOT: ORTAOKUL TAKIMLARI KARMA, KIZ, ERKEK OLARAK YARIŞMALARA KATILABİLİRLER.**

**BİR ÖĞRENCİ SADECE BİR KATEGORİDE OYNAYABİLİR.**

**MENDİL KAPMACA VE YAKANTOP OYUNLARINDA ÇIKAN OYUNCULAR TEKRAR OYUNA GİREMEZ**